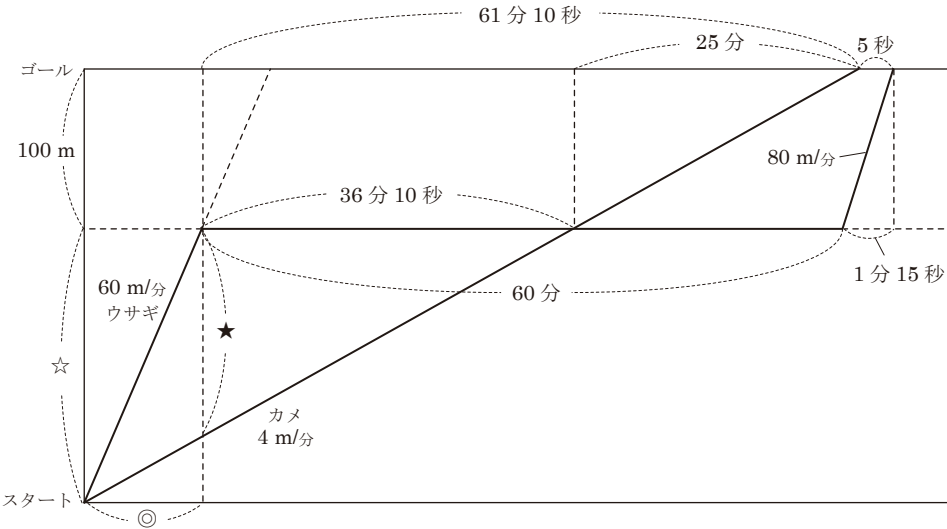


1 ウサギとカメが競走をしました。

カメはスタート地点からゴール地点まで、毎分 4m の速さで走り続けました。
ウサギはスタート地点をカメと同時に出発し、毎分 60m の速さで走っていましたが、ゴール地点まで残り 100m になったところで走るのをやめて、昼寝を始めた。昼寝を始めた 60 分後に目を覚ましたウサギは、カメに追い抜かれていることに気がつきました。あわてたウサギは、そこから毎分 80m の速さでゴール地点まで走りましたが、ウサギがゴール地点に着いたのは、カメがゴール地点に着いた時刻の 5 秒後でした。

次の問いに答えなさい。

- ウサギが昼寝を始めてからカメがゴール地点に着くまでの時間は何分何秒ですか。
- ウサギが昼寝を始めたとき、ウサギはカメより何 m 先にいましたか。
- スタート地点からゴール地点までの道のりは何 m ですか。



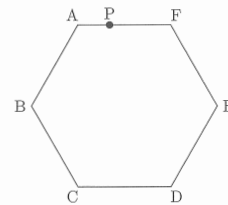
- ウサギは昼寝を終えて、 $100 \div 80 = \frac{5}{4}$ 分 = 1 分 15 秒後にゴールします。カメはウサギが昼寝を始めてから 60 分 + 1 分 15 秒 - 5 秒 = **61 分 10 秒** でゴールします。
- カメは 100 m を $100 \div 4 = 25$ 分かかかるので、ウサギが昼寝を始めてから追い抜くまでに $61 \text{ 分 } 10 \text{ 秒} - 25 \text{ 分} = 36 \text{ 分 } 10 \text{ 秒} = 36 \frac{1}{6}$ 分かかります。ウサギが昼寝を始めたとき、ウサギはカメよりも $\star = 4 \times 36 \frac{1}{6} = 4 \times \frac{217}{6} = 144 \frac{2}{3} \text{ m} (\frac{434}{3} \text{ m})$ 先にいます。

(3) グラフの◎ = $\frac{434}{3} \div (60 - 4) = \frac{31}{12}$ 分 = $2 \frac{7}{12}$ 分 = 2 分 35 秒で、昼寝する場所はスタートから $\star = 60 \times \frac{31}{12} = 155 \text{ m}$ はなれているので、ゴールまでの道のりは $155 + 100 = \mathbf{255 \text{ m}}$ です。

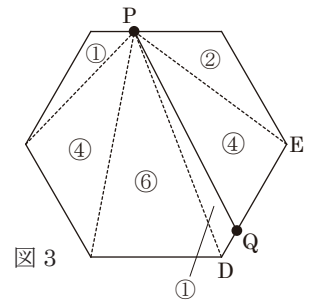
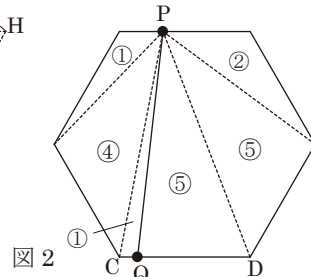
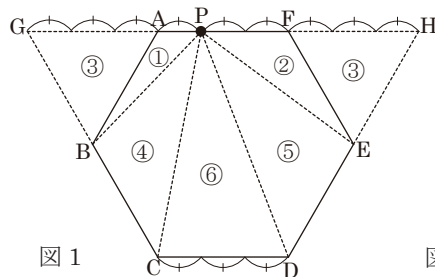
2 図のような、1 辺の長さが 1 cm の正六角形 ABCDEF の周上に、次のような点 P と点 Q があります。

- 点 P は辺 AF 上にあり、AP : PF = 1 : 2 です。
- 点 Q は頂点 A を出発し、正六角形の周上を反時計回りに分速 1 cm で動きます。点 Q は、頂点 B, C, D, E をこの順で通り、頂点 A を出発した 5 分後に頂点 F で止まります。

点 Q が頂点 A や頂点 F にいるときを除いて、正六角形は直線 PQ によって 2 つの部分に分けられます。この 2 つの部分のうち、一方の面積が他方の面積の 2 倍になるのは、点 Q が頂点 A を出発してから何分何秒後ですか。2 つ答えなさい。



(図 1) 正三角形 ABG, 正三角形 EFH の面積を③, 正六角形 ABCDEF を $3 \times 6 = \textcircled{18}$ とします。三角形 ABP は三角形 ABG の $\frac{1}{3}$ 倍で①, 三角形 EFP は $① \times 2 = \textcircled{2}$, GB = BC, DE = EH なので、

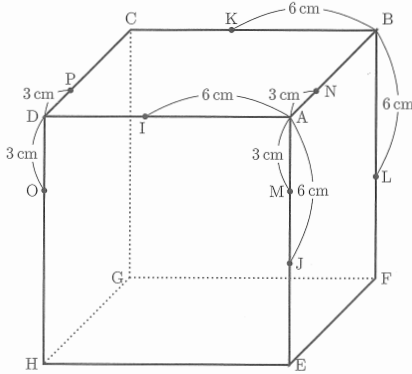


三角形 PBC と三角形 PGB, 三角形 PDE と PEH は面積が等しく、三角形 PCD もふくめて面積比は図の通りになります。PQ で正六角形を 2 つの部分に分けると、一方は $\textcircled{18} \times \frac{1}{3} = \textcircled{6}$ となります。点 Q が CD 上のとき、図 2 のようになり、 $CQ : QD = 1 : 5$ で $CQ = \frac{1}{6} \text{ cm}$ がわかります。Q は A から $2 \frac{1}{6} \text{ cm}$ 進んだので、 $2 \frac{1}{6} \text{ 分} = \mathbf{2 \text{ 分 } 10 \text{ 秒後}}$ です。点 Q が DE 上のとき、図 3 のようになり、 $DQ : QE = 1 : 4$ で $DQ = \frac{1}{5} \text{ cm}$ です。Q は A から $3 \frac{1}{5} \text{ cm}$ 進んだので、 $3 \frac{1}{5} \text{ 分} = \mathbf{3 \text{ 分 } 12 \text{ 秒後}}$ です。

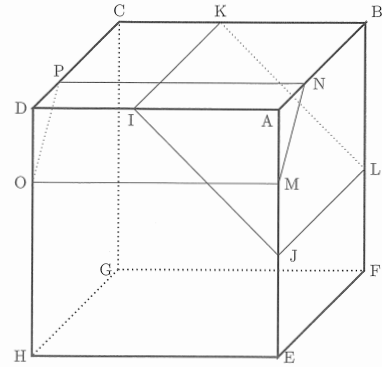
3

図のような、各辺の長さが 10 cm の立方体 ABCD-EFGH があります。

図のように、辺 AD, AE, BC, BF 上にそれぞれ点 I, J, K, L があり、AI = 6 cm, AJ = 6 cm, BK = 6 cm, BL = 6 cm です。また、辺 AE, AB, DH, DC 上にそれぞれ点 M, N, O, P があり、AM = 3 cm, AN = 3 cm, DO = 3 cm, DP = 3 cm です。



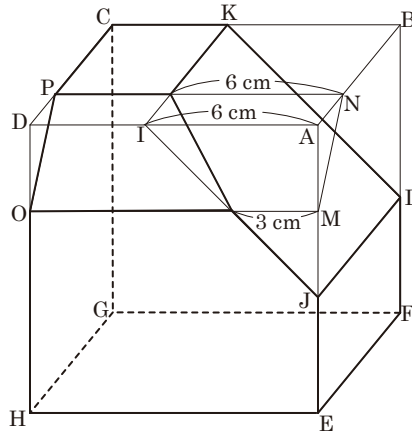
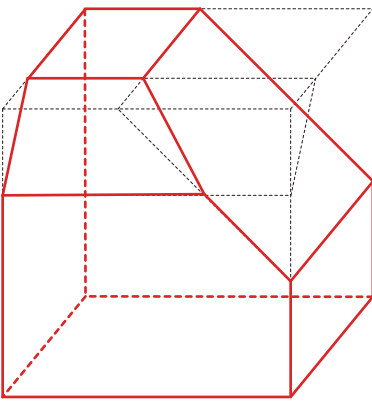
この立方体を、4 点 I, J, K, L を通る平面と 4 点 M, N, O, P を通る平面で切断して、4 つの立体に切り分けます。切り分けてできる 4 つの立体のうち、頂点 G をふくむ立体を X とします。



次の問いに答えなさい。

- 解答らんには、もとの立方体と三角形 IJLK と四角形 MNPO の辺が薄くかかれています。立体 X の見取図をかきなさい。ただし、見えている辺は濃い線で、見えていない辺は濃い点線でかき入れなさい。
- 立体 X の体積を求めなさい。

(1) の答え



(2) 平面 KIJL を通る平面で切ると、三角柱 AIJ-BKL の体積は $6 \times 6 \times \frac{1}{2} \times 10 = 180 \text{ cm}^3$ 、平面 POMN を通る平面で切ると、三角柱 AMN-DOP の体積は $3 \times 3 \times \frac{1}{2} \times 10 = 45 \text{ cm}^3$ です。2 つ三角柱の共通部分は底面が三角形 AMN の切断三角柱で、体積は $3 \times 3 \times \frac{1}{2} \times \frac{3+6+6}{3} = 22.5 \text{ cm}^3$ です。立方体 ABCD-EFGH (1000 cm^3) から取りのぞく部分は、 $180 + 45 - 22.5 = 202.5 \text{ cm}^3$ なので、G をふくむ立体 X の体積は $1000 - 202.5 = 797.5 \text{ cm}^3$ になります。

4

周の長さが 6 cm の円があります。図 1 のように、この円周を 6 等分する場所を順に A, B, C, D, E, F とします。

この円周上を毎秒 1 cm の速さで動く 3 つの点 P, Q, R を考えます。

3 点 P, Q, R はそれぞれ A 地点, C 地点, E 地点から同時に動き始めて、図 2 の各矢印の向きに進みます。その後、P, Q, R のうちの 2 点が出会うたびに、出会った 2 点はそれぞれ直前の自分とは反対の向きに同じ速さで進みます。

図 3 は、3 点 P, Q, R が動き始めてから 1 秒後に、P, Q, R がいる地点を表しています。

図 1

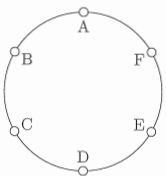


図 2

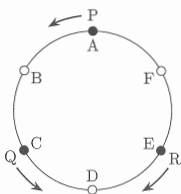
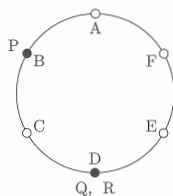


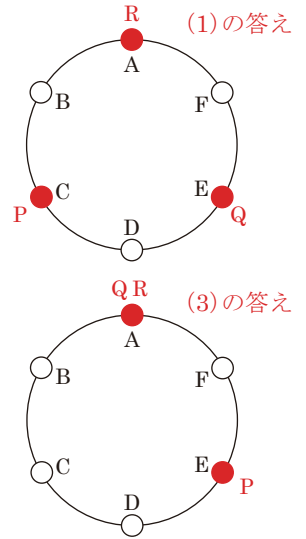
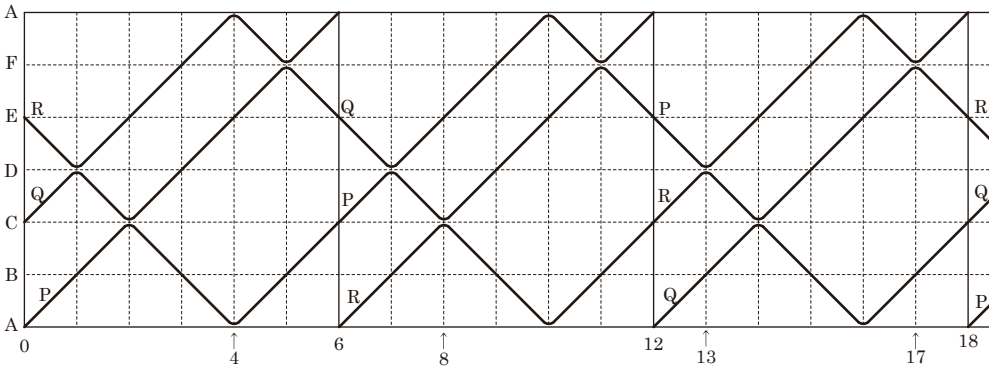
図 3



次の問いに答えなさい。

- 3 点 P, Q, R が動き始めてから 6 秒後に、P, Q, R がいる地点はどこですか。図 2 や図 3 を参考にして、どの地点にどの点があるかわかるように、解答らんの図の○を黒く塗って P, Q, R の記号を書き入れなさい。ただし、動く向きを示す矢印を付ける必要はありません。
- 3 点 P, Q, R が動き始めてから初めて、P, Q, R が同時に最初の位置に到達するのは何秒後ですか。
- 3 点 P, Q, R が動き始めてから 100 秒後に、P, Q, R がいる地点はどこですか。図 2 や図 3 を参考にして、どの地点にどの点があるかわかるように、解答らんの図の○を黒く塗って P, Q, R の記号を書き入れなさい。ただし、動く向きを示す矢印を付ける必要はありません。
- 点 P と点 R が 99 回目に会うのは、3 点 P, Q, R が動き始めてから何秒後ですか。

- 3 点 P, Q, R の動く様子は次のページのグラフのように表しました。6 秒ごとに 3 点は A, C, E にもどり、同じ動きをくり返します。6 秒後に点 P は C 地点、点 Q は E 地点、点 R は A 地点にいます。
- 12 秒後に点 P は E 地点に、18 秒後に点 P は A 地点にもどります。P, Q, R が動き始めてから初めて同時に最初の位置に到達するのは 18 秒後 です。(次のページに続く)



- (3) 18秒が周期になっています。100÷18=5あまり10で、100秒後の3点の位置は10秒後と同じなので、グラフより、点PはE地点、点QとRはA地点にいます。
- (4) 周期の18秒間で点Pと点Rが出会うのは、グラフの「↑」に示された4秒後、8秒後、13秒後、17秒後の4回あります。99÷4=24あまり3なので、99回目に出会うのは18×24+13=445秒後です。

5 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7の7種類の数字のみを並べてつくられる整数A, Bを考えます。例えば、5, 73, 1422は整数A, Bとしてふさわしいですが、8, 939, 4016は8, 9, 0の数字をふくむので整数A, Bとしてふさわしくありません。

整数A, Bの和で新たな数をつくることを考えます。例えば、A+B=20になるA, Bの組は、次の表のように10通り考えられます。

A	17	16	15	14	13	7	6	5	4	3
B	3	4	5	6	7	13	14	15	16	17

次の空らんア～キにあてはまる数をそれぞれ答えなさい。

- (1) A+B=96になるA, Bの組について考えます。
A, Bの一の位の数字は、その和が6になるので、次の表のように5通り考えられます。

Aの一の位の数字	5	4	3	2	1
Bの一の位の数字	1	2	3	4	5

このうち、Aの一の位の数字が5、Bの一の位の数字が1であるものを調べると、A, Bの十の位の数字は、その和が9になるので、次の表のように6通り考えられます。

Aの十の位の数字	7	6	5	4	3	2
Bの十の位の数字	2	3	4	5	6	7

このことから、A+B=96になるA, Bの組のうち、Aの一の位の数字が5、Bの一の位の数字が1であるものは、6通りあることがわかります。
これを参考にして考えると、A+B=96になるA, Bの組は **ア** 通りあることがわかります。

- (2) A+B=971になるA, Bの組について考えます。
971=960+11に着目して考えると、A, Bの一の位の数字は、その和が11になるので、次の表のように4通り考えられます。

Aの一の位の数字	7	6	5	4
Bの一の位の数字	4	5	6	7

また、(1)の結果を参考にして考えると、A+B=971になるA, Bの組のうち、Aの一の位の数字が7、Bの一の位の数字が4であるものは、**イ** 通りあることがわかります。
これを参考にして考えると、A+B=971になるA, Bの組は **ウ** 通りあることがわかります。

- (3) A+B=972になるA, Bの組について考えます。
A, Bの一の位の数字は、その和が12と2のどちらかになるので、次の表のように4通り考えられます。

Aの一の位の数字	7	6	5	1
Bの一の位の数字	5	6	7	1

- A+B=972になるA, Bの組のうち、Aの一の位の数字が7、Bの一の位の数字が5であるものは、**エ** 通りあります。
- A+B=972になるA, Bの組のうち、Aの一の位の数字が1、Bの一の位の数字が1であるものは、**オ** 通りあります。

これらを参考にして考えると、A+B=972になるA, Bの組は **カ** 通りあることがわかります。

- (4) A+B=9723になるA, Bの組は **キ** 通りあります。

- (1) A+B=96になるA, Bの組について考えるとき、一の位の数字の組み合わせで16は作ることはできません(15以上は作れない)。一の位は5通り、十の位は6通りの組み合わせがあるので、5×6=30通り(ア)です。

- (2) A+B=971のとき、一の位どうしの和は十の位に1くり上げをする11です(一の位どうしの和で1は作れない)。十の位と百の位の和は96になり、これは(1)より30通りです。Aの一の位が7、Bの一の位が4のとき、30通り(イ)あります。一の位の組み合わせは4通りなので、A, Bの組は全部で30×4=120通り(ウ)です。

- (3) Aの一の位が7、Bの一の位が5のとき、一の位の和が12になり十の位に1くり上げします。十の位と百の位の和が96なので、(1)より30通り(エ)です。

Aの一の位が1、Bの一の位が1のとき、十の位と百の

位の和が97になるときを考えます。

Aの十の位	6	5	4	3	2	1	Aの百の位	7	6	5	4	3	2
Bの十の位	1	2	3	4	5	6	Bの百の位	2	3	4	5	6	7

- (1)を参考にする、6×6=36通り(オ)です。

Aの一の位	7	6	5	1
Bの一の位	5	6	7	1
百と十の位	30	30	30	36(通り)

上のように整理でき、全部で30×3+36=126通り(カ)。

(4)

Aの一の位	7	6	2	1
Bの一の位	6	7	1	2
	★	★	☆	☆

- ★の場合、千、百、十の位の和は971なので、(2)より120通り。☆の場合、千、百、十の位の和は972なので、(3)より126通り。よって、A+B=9723になる組は全部で120×2+126×2=492通り(キ)あります。