

1 K君は、自宅からおばさんの家まで、スイカ2つを一人で運ぶつもりでした。ところが、弟のS君が「ぼくも手伝う!」と言ったので、次のようにしました。

- 1) K君とS君がそれぞれスイカを1つずつ持って、同時に自宅を出発する。
- 2) K君の方がS君より進む速さが速いので、おばさんの家に先に着く。そこで、すぐにスイカを置いて、S君に出会うまで引き返す。
- 3) K君は、S君に出会ったらすぐにS君からスイカを受け取り、すぐにおばさんの家に向かう。

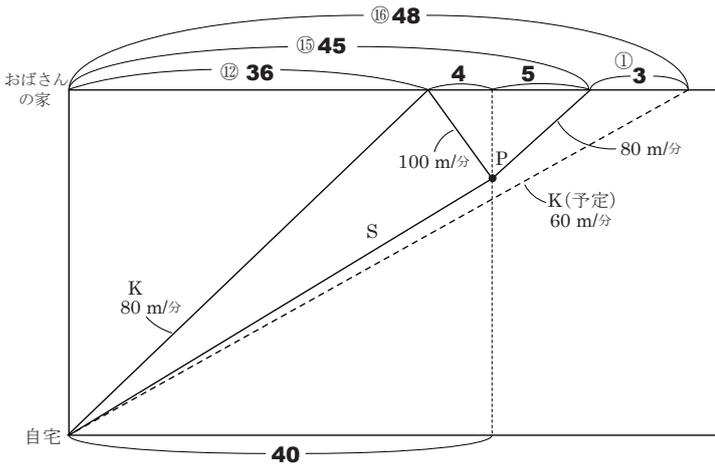
ここで、K君の進む速さは
 スイカを2つ持っているときは 毎分 60m、
 スイカを1つ持っているときは 毎分 80m、
 スイカを持っていないときは 毎分 100m
 です。

スイカ2つを運び終えたK君がおばさんの家で休んでいると、後から追いかけてきたS君が到着しました。

S君「おにいちゃん、ぼく、役に立った?」
 K君「もちろんだよ! ぼくが一人で運ぶつもりだったけど、そうするのに比べて、 $\frac{15}{16}$ 倍の時間で運び終えられたからね。ありがとう!」
 S君「ほんと!? よかった!」

次の問いに答えなさい。

- (1) K君が一度目におばさんの家に着いてから、二度目におばさんの家に着くまでの時間は、K君がはじめに一人でスイカ2つを運ぶのにかかる時間と考えていた時間の何倍ですか。
- (2) 引き返したK君がS君に出会った地点から、おばさんの家までの距離は、自宅からおばさんの家までの距離の何倍ですか。
- (3) S君がスイカを1つ持って進む速さは毎分何mですか。



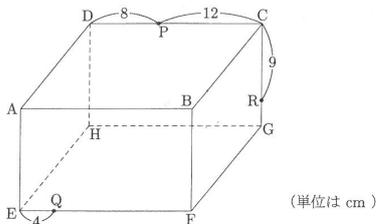
K君は予定の $\frac{15}{16}$ 倍の時間で運び終えたので、グラフの丸数字のようになります。また、おばさんの家とP(K君とS君が出会う地点)の間にかかる時間の比が4:5なので比をそろえることができます。

K君がおばさんの家に着いてから再びもどるまでの時間は $4+5=9$ 、K君がはじめにかかる時間と考えると時間は⑬=48なので、答えは $\frac{9}{48} = \frac{3}{16}$ 倍です。

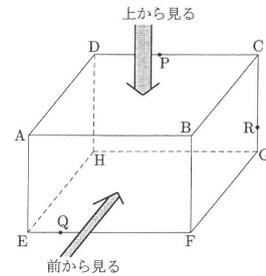
(2) Pとおばさんの家までの距離を $400 \times 4 = 1600$ 、自宅からおばさんの家までの距離を $80 \times 36 = 2880$ なので、 $1600 : 2880 = 5 : 36 \rightarrow$ 答えは $\frac{5}{36}$ 倍です。

(3) 自宅からPまでの $2880 - 1600 = 1280$ を $36 + 4 = 40$ の時間をかけるので、速さは $1280 \div 40 = 62$ m/分です。

2 次の図のような直方体 ABCD-EFGH があります。また、辺 CD, EF, GC 上にそれぞれ点 P, Q, R があり、DP = 8cm, PC = 12cm, EQ = 4cm, CR = 9cm が成り立っています。



3点P, Q, Rを通る平面でこの直方体を切断し、切断したときにできる切り口の図形をXとします。
 図形Xを前から見ると(面ABFEに垂直な方向から見ると)、面積が 228 cm^2 の図形に見えます。
 図形Xを上から見ると(面ABCDに垂直な方向から見ると)、面積が 266 cm^2 の図形に見えます。



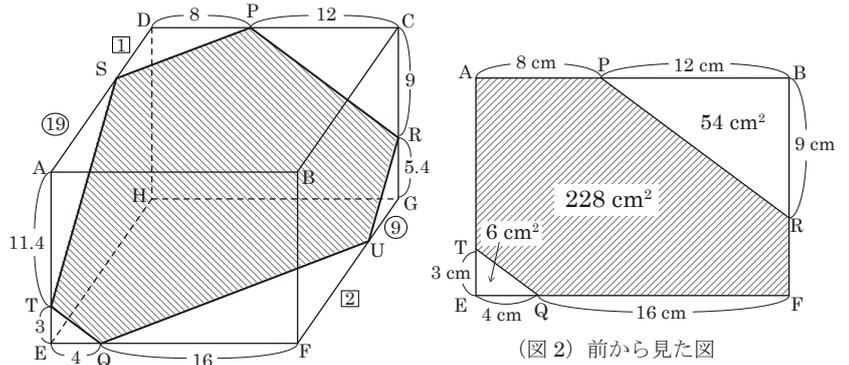
このとき、次の問いに答えなさい。

- (1) 図形Xは何角形ですか。
- (2) 直方体の高さ(辺AEの長さ)は何cmですか。
- (3) 直方体の奥行き(辺ADの長さ)は何cmですか。

(1) P, Q, Rを通る平面で切断すると、AD, AE, FG上の点S, T, Uを通り、切り口の形は六角形になります(図1)。

(2) 三角形CPRと三角形EQTが相似な直角三角形なので、 $TE = 3 \text{ cm}$ がわかります。(図2)での面積が 228 cm^2 で、 $228 + 54 + 6 = 288 \text{ cm}^2$ の長方形に注目します。

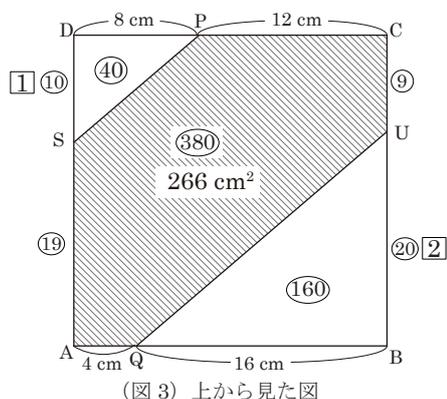
AEの長さは $288 \div 20 = 14.4 \text{ cm}$ です。



(図1)

(図2) 前から見た図

(次のページに続く)

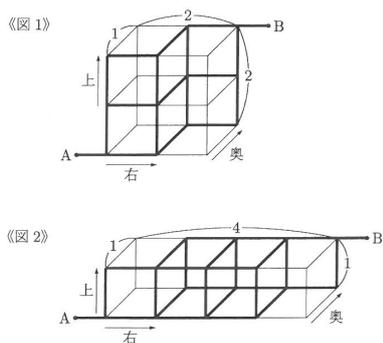


(3) $AT = 14.4 - 3 = 11.4$ cm, $RG = 14.4 - 9 = 5.4$ cm です。
 三角形ATS と三角形GRU は相似な関係で、 $AS : GU = 11.4 : 5.4 = 19 : 9$ 、
 また、 $DS : FU = 8 : 16 = 1 : 2$ がわかります。
 $19 + 1 = 2 + 9 \rightarrow 1 = 10$ で比は (図 3) のようになり、
 長方形ABCD は $29 \times 20 = 580$ 、
 三角形DSP は $10 \times 8 \div 2 = 40$ 、三角形UQB は $20 \times 16 \div 2 = 160$ 、
 斜線部分を $580 - (40 + 160) = 380$ のように表せます。
 長方形ABCD が $266 \times \frac{580}{380} = 406$ cm² $\rightarrow AD = 406 \div 20 = 20.3$ cm です。

3 空間内または平面上にひかれた道を進んで、点 A から点 B まで移動するとき、その移動経路が何通りあるかを考えます。

- (1) 《図 1》は一辺の長さが 1 の立方体を 4 個組み合わせて、横幅 2、高さ 2、奥行き 1 の直方体をつくり、その直方体と点 A、B を結ぶ道をつけたものです。図の中で点 A と点 B を結ぶ太線が、通ることのできる道です。
 《図 2》は一辺の長さが 1 の立方体を 4 個組み合わせて、横幅 4、高さ 1、奥行き 1 の直方体をつくり、その直方体と点 A、B を結ぶ道をつけたものです。《図 1》と同じ太線で表された道を通ることができます。

これらの道を、右、上または奥のいずれかの方向に進むことで、点 A から点 B まで移動するとき、考えられる移動経路は、《図 1》、《図 2》のそれぞれについて何通りありますか。



(2) 《図 3》は一辺の長さが 1 の正方形を 2 個並べて、横 1、縦 2 の長方形をつくり、その長方形と点 A、B を結ぶ道をつけたものです。図の中で点 A と点 B を結ぶすべての線が、通ることのできる道です。

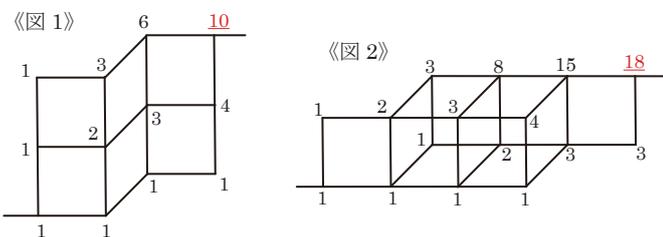
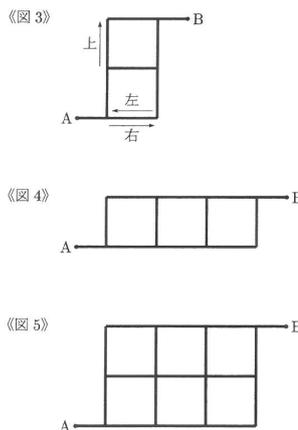
《図 4》は一辺の長さが 1 の正方形を 3 個並べて、横 3、縦 1 の長方形をつくり、その長方形と点 A、B を結ぶ道をつけたもので、《図 5》は一辺の長さが 1 の正方形を 6 個並べて、横 3、縦 2 の長方形をつくり、その長方形と点 A、B を結ぶ道をつけたものです。それぞれ《図 3》と同じく、点 A、B を結ぶすべての線を道として通ることができます。

次のような規則に従ってこれらの道を通り、点 A から点 B まで移動することを考えます。

規則「一回だけ左に 1 進む、それ以外は右または上に進む」

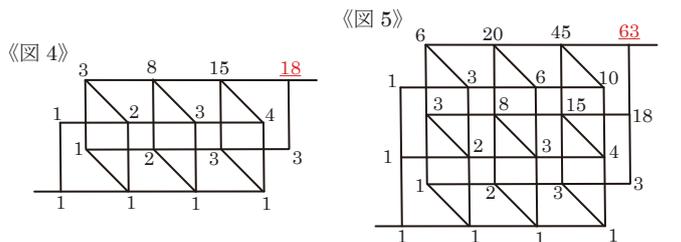
ただし、進む方向を変更できるのは正方形の頂点の場所だけです。点 A にもどったり、点 B からもどったりはできません。また、規則に従うかぎり、同じ道を 2 回以上通ることも可能です。

このとき、《図 3》の点 A から点 B までの移動経路は 10 通りあります。では、《図 4》、《図 5》のそれぞれについて、考えられる移動経路は何通りありますか。



- (1) 上の図のように各頂点での道順の数を書き込んでいきます。《図 1》は 10 通り、《図 2》は 18 通り になります。
 (2) 「一回だけ左に 1 進む」ことを「奥に 1 進む」ことに置き換えて考えていきます。

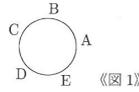
例で示されている《図 3》の 10 通りは (1) 《図 1》と同じ経路です。《図 4》《図 5》はそれぞれ下図の経路を考えることと同等ですので、《図 4》は 18 通り (図 2 の答えと同じ)、《図 5》は 63 通り になります。



4 A, B, C, D, E の 5 人が、次の 10 枚のカードを使って、ゲームをします。
 (これらのカードはこれ以降、左から順に 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, T と書き表すことにします。)



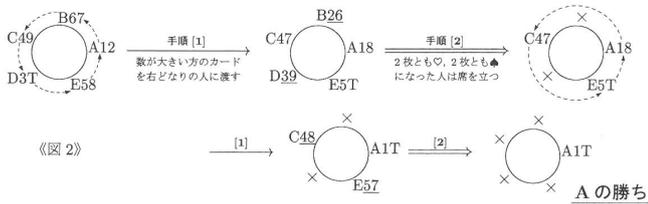
まず、5 人が右の《図 1》のようにまわす。次に、5 人に 1 枚ずつ、♥ のカードを配ります。さらに、5 人に 1 枚ずつ、♠ のカードを配ります。そして、次の手順 [1], 手順 [2] を行います。



手順 [1] 座っている全員が、持っている 2 枚のカードのうち、数が大きい方を、右どりの人にわたす。(これ以降、この手順を記号 \rightarrow で表します。)
 手順 [2] 持っているカードが 2 枚とも ♥ または、2 枚とも ♠ になった人は、ゲームに負けとなり、席を立つ (このとき、この人が持っているカードもゲームから除かれる)。また、持っているカードが ♥, ♠ 1 枚ずつになった人は、そのカードを持ったまま席りつづけ、ゲームに残る。(これ以降、この手順を記号 \Rightarrow で表します。)

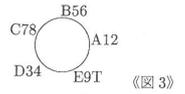
ここで、座っている人が 1 人だけになったら、その人の勝ちでゲームは終わります。座っている人が複数いる場合は、座っている人が 1 人だけになるまで、 \rightarrow と \Rightarrow を交互に繰り返します。座っている人が 1 人だけになったら、その人の勝ちでゲームは終わります。(いつまで繰り返しても座っている人が 1 人にならないこともあります。そのときは引き分けとします。)

下に、例として、「はじめに、A に 1 と 2 が、B に 6 と 7 が、C に 4 と 9 が、D に 3 と T が、E に 5 と 8 が配られた場合」のゲームの進み方を示しました。ここで、26 のように下線が引かれた部分は、そのカードが次の \Rightarrow でゲームから除かれることを表し、× が書かれた部分は、そこに座っていた人がすでに負けて席を立っていて、その席が空席になっていることを表します。

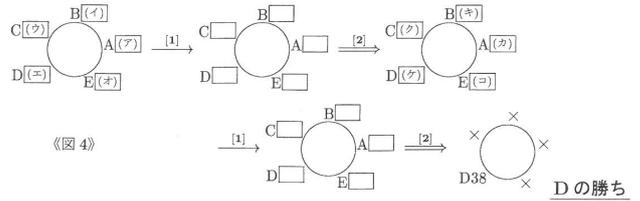


次ページの問いに答えなさい。なお、たとえば「A が 1 と 2 を持っている」ことを、「A12」と表しても「A21」と表しても、どちらでもかまいません。

(1) 最初に配られたカードが《図 3》である場合のゲームの進み方を、《図 2》にならって、解答らんの空らんに数字 (1, 2, 3, ..., 9, T), 文字 (A, B, C, D, E), 下線, × を適切に入れ、完成させなさい。



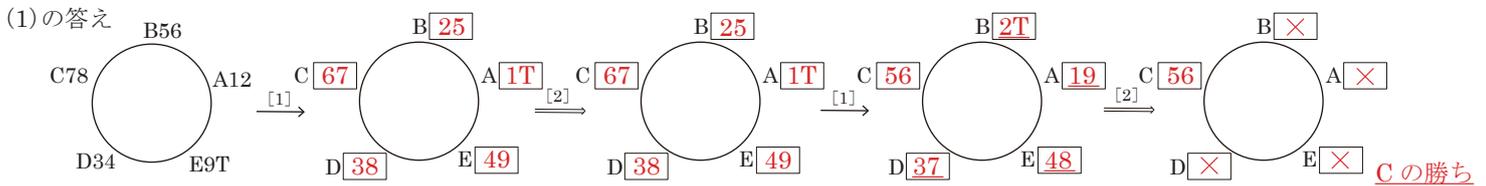
(2) 次の《図 4》のように進んだゲームを考えます。



まず以下のようにして、(ケ) に 3 があることを説明しました。

(ケ) に 3 が無いと仮定する。
 このとき、最後に D が 3 と 8 を持っていること、2 回目の \rightarrow で移動したカードのことを考え合わせると、(ク) は (x), (ケ) は (y) しかありえない。この (ク) と (ケ) の内容から考えると、(ウ) は 29 または (z) だとわかる。一方、1 回目の \Rightarrow でだれも負けなかったことから (ア), (イ), (ウ), (エ), (オ) はいずれも (★) ということに分かるが、これはさきほどの (ウ) の内容と話が合わない。だから、(ケ) に 3 が無いと仮定したのは誤りで、実際は、(ケ) には 3 がある。

- (a) 上の説明の中の空らん (x), (y), (z) に、数字 (1, 2, 3, ..., 9, T) を適切に補いなさい。
- (b) 上の説明の中の空らん (★) に適切な文章を補いなさい。ただし、次にあげる 2 つの言葉を使うものとし、言葉を使った部分を \square で囲みなさい。
 使う言葉 ♥ のカードの数字, ♠ のカードの数字
 また、次の例のように
 ♥ のカードの数字 を \square ハート に、♠ のカードの数字 を \square スペード に省略してもかまいません。
 例 \square ハート と \square スペード の和が 3 になる
- (c) (ア)~(オ)に入る数字の組として、可能性のあるものをすべて答えなさい。解答らんはすべて使うとは限りません。使わない解答らんには、全体に大きく斜線 / を引きなさい。



(2)(a) ケに 3 が無いとき、C がク のときに 3 を持ち、もう 1 枚は 3 より小さい偶数(♠)の 2 です。→ クは x 23 です。D がケで 8 を持ち、もう 1 枚は 8 より大きい奇数(♥)の 9。→ ケは y 89 です。ウ→クで、2 を残し 9 を D に渡すか、3 を残し 8 を渡すかのどちらか → ウは 29 または z 38。
 (b) (1) の 1 回目の交換のように、5 人全員が偶数(♠)を渡して偶数(♠)をもらうと、手元には偶数(♠)と奇数(♥)が残るので空席ができません。
 ア~オは 12, 34, 56, 78, 9T の組み合わせのいずれかで、つまり スペード が ハート よりも 1 大きい。

(c) ケに 3 があるときを考えます(クには 8 がある)。1 回目の交換で 5 人は偶数(♠)を渡すので 3 は D が、8 は B が持つ。→ イ=78, エ=34 がわかり、残り A, C, E の 3 人は 12, 56, 9T のいずれかです。□ を奇数, ○ を偶数とすると、ア, ウ, オを \square \square , \square \square , \square \square で表せて、表のように交換をします。クより C は 8 より小さい奇数、ケより C は 3 より大きい偶数なので、C C は 56 が決定します。次にキより A は 7 より小さい偶数の 2 が、コより E は 4 より大きい奇数の 9 が決まり、ア~コは下の表のように決定します(他の解答はありません)。

(a) の表

A	B	C	D	E
ア	イ	ウ	エ	オ
カ	キ	ク 2 3	ケ 8 9	コ
		2 ?	3 8	? 9
×	×	×	勝ち	×

(c) の表

A	B	C	D	E
ア \square \square	イ 7 8	ウ \square \square	エ 3 4	オ \square \square
カ \square \square	キ \square 7	ク \square 8	ケ 3 \square	コ 4 \square
\square \square	\square \square	\square 7	3 8	4 \square
×	×	×	勝ち	×

(c) の答え

A	B	C	D	E
ア 1 2	イ 7 8	ウ 5 6	エ 3 4	オ 9 T
カ 1 T	キ 2 7	ク 5 8	ケ 3 6	コ 4 9
1 9	2 T	5 7	3 8	4 6
×	×	×	勝ち	×